

LA BALLE ASSISE

ORGANISATION

- 2 équipes
- Terrain : 10m X 10m environ
- une balle ou un ballon de 25cm de diamètre environ en mousse ou dégonflé
- 2 manches de 3 minutes maximum

REGLES DU JEU

La maîtresse ou le maître lance le ballon en l'air ; l'enfant qui s'en saisit **devient le chasseur** et il **tire sur les autres joueurs pour éliminer ceux-ci.**

le chasseur peut courir avec la balle avant de tirer

il reste le chasseur tant qu'il conserve la balle après ses tirs (réussis ou non)

N'importe quel joueur peut ainsi **devenir le chasseur** en se saisissant du ballon :

- soit en le récupérant au sol ou après un rebond ,
- soit en l'attrapant de volée lors d'un tir

Tout joueur touché s'assied sur place et ne doit plus bouger que ses bras

pour qu'un joueur soit pris : le ballon lancé par le chasseur doit le toucher directement (donc sans rebond préalable au sol ou sur un autre joueur)

si deux joueurs se disputent le ballon sans succès, le relancer comme en début de jeu

Un joueur assis est délivré dans les cas suivants :

- il récupère le ballon et donc devient le chasseur
- il touche le ballon sans le récupérer
- il touche le ballon tenu par le chasseur qui passe à proximité
- il est touché par un ballon perdu lors d'un tir (le chasseur ne doit pas volontairement délivrer ses camarades en les touchant)

Le jeu est terminé lorsque seul le chasseur reste en jeu ou à la fin du temps imparti

OBJECTIFS

- jouer avec d'autres enfants
- se saisir d'une balle et tirer sur les autres joueurs
- prendre des indices pour ne pas se faire toucher ou pour saisir la balle
- rester attentif si on est pris pour pouvoir se délivrer