

LES EQUIPES MOBILES

ORGANISATION

- **2 équipes** de 6 à 8 joueurs repérées par des dossards ou foulards.
- **2 ballons** de couleurs différentes.
- **2 cerceaux** de couleurs différentes pour le point de départ (et d'arrivée) de chaque équipe.

REGLES DU JEU

L'enseignant (E) lance les ballons des 2 équipes.

Les o et les x devront s'organiser pour :

- récupérer leur ballon.
 - le rapporter par passes successives dans leur cerceau.
- La première équipe qui pose son ballon dans son cerceau marque 1 point.

La première équipe à 5 points gagne la partie.

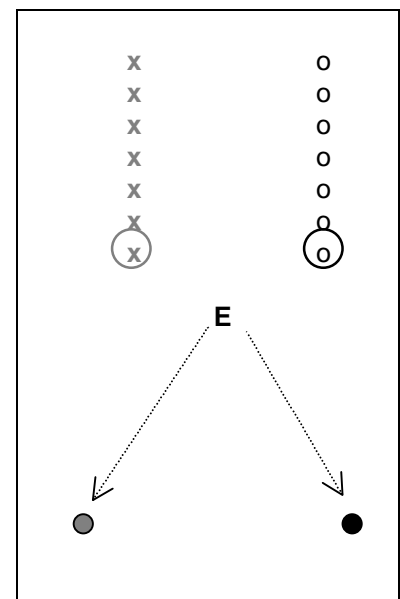
Le porteur du ballon ne peut pas courir.

Tout ballon qui tombe sera récupéré puis relancé du même endroit par le lanceur.

Tous les joueurs de l'équipe doivent toucher le ballon lors du retour.

VARIANTE :

L'enseignant (E) lance les ballons aussi bien à droite qu'à gauche afin que les chaînes constituées par les 2 équipes se croisent et que les enfants différencient partenaires et adversaires.



OBJECTIFS

- Intégrer la notion d'**action collective** et de stratégie.
- Enchaîner des **habiletés différentes** (course et manipulation de ballon).
- **Se situer** dans un environnement en mouvement.

CONDITIONS DE REUSSITE

Collectivement :

- Nous constituons une chaîne qui va du ballon à notre cerceau.

Individuellement :

- Je ne cours pas "en grappe" avec mes camarades autour du porteur du ballon.
- Dès que j'ai lancé correctement le ballon, je cours à l'autre bout de la chaîne.
- Je regarde la trajectoire du ballon tout en courant me replacer.

Je suis capable de :

- attraper un ballon lancé par un camarade situé à 2 ou 3 mètres.
- lancer correctement un ballon à un camarade situé à 2 ou 3 mètres.
- courir vite vers une cible.
- me situer par rapport à cette cible et à mes partenaires.